Crear , compilar y ejecutar C# con Visual Studio.NET en modo consola

- 1. Iniciar Visual Studio.NET
- 2. Elegir New Project
- 3. Elegir Visual C# Projects
- 4. Seleccionar Console Application
- 5. Escribir el nombre del proyecto (Name)
- 6. Escribir el lugar donde se almacenará (Location)
- 7. Hacer click en **OK**
- 8. Aparece un esqueleto de código C#
- 9. Escribir el código del programa
- 10. Para compilar: en el menú **Build** elegir **Build Solution** (Ctrl+Shift+B)
- 11. Para ejecutar: en el menú **Debug** elegir **Start** (F5)

🗱 Mascota - Microsoft Visual C# .NET [design] - Perro.cs			
Eile Edit <u>V</u> iew Project Build Debug Tools <u>Wi</u> ndow <u>H</u> elp			
1 👔 • 🖆 • 🚔 💭 🐰 🛍 🛍 🗠 • • • • - 🚚 • 🖳 , Debug 🔹 🍎		• 😡 🖻 🛠 📴 • .	
			B b # # # E b 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
B F	Perro.cs AssemblyInfo.cs	4 Þ 3	Class View - Mascota 🛛 📮 🗙
* 👔	\$Mascota.Perro 💌 🖻 Nombre	•	<mark>K</mark> + ^k ⊡
roolbox	using System; namespace Mascota { /// <summary> /// Modelado básico de la clase Perro /// </summary> class Perro { protected string nombre="Sin nombre"; //Propiedad Nombre public string Nombre		Hascota Hascota Hascota Perro Hascota Has
Ta	sk List - 0 Build Error tasks shown (filtered)	P	x mear Raza
	Click here to add a new task Output		Class View Resource
Ready		Ln .	14 Col 5 Ch 2 INS //