

Polimorfismo

Es un mecanismo que permite a un método realizar distintas acciones al ser aplicado sobre distintos tipos de objetos que son instancias de una misma jerarquía de clases

- Polimorfismo significa “*muchas formas*”
- El polimorfismo se realiza en tiempo de ejecución gracias a la ligadura dinámica.
- No se debe confundir polimorfismo con sobrecarga.
- La sobrecarga se resuelve en tiempo de compilación, dado que los métodos se deben diferenciar en el tipo o en el número de parámetros.
- El polimorfismo se resuelve en tiempo de ejecución, todos los métodos tienen los mismos parámetros, las acciones cambian en función del objeto al que se le aplica.
- El lenguaje C++ utiliza los denominados *métodos virtuales* y punteros a objetos para implementar el polimorfismo.
- El lenguaje C# utiliza los denominados *métodos virtuales* y sus derivados redefinidos con *override* para implementar el polimorfismo.
- En lenguaje Java todos los métodos son virtuales por defecto y no hay la palabra reservada *virtual*.