



Práctica 3. Tecnologías Emergentes

Introducción

En esta práctica, que de forma excepcional **no** es obligatoria, el alumno tendrá que trabajar en algún aspecto relacionado con el bloque “Tecnologías Emergentes” visto en la teoría de la asignatura. En concreto, se trata de presentar un caso práctico en el que se incluya contenido semántico.

Las tecnologías vistas para la inclusión de contenido semántico son: microformats, microdata y las relacionadas con la web semántica (RDF, RDFs, OWL y SPARQL). El alumno deberá seleccionar alguna/s de ellas (u otras como por ejemplo RDFa), utilizarlas en exclusiva o complementarlas con otras tecnologías vistas a lo largo del curso, y realizar un pequeño trabajo “original”.

Especificación del caso práctico

El alumno deberá plantearse un objetivo y resolver las siguientes cuestiones: ¿cuál es el dominio del caso práctico que quiero abordar? ¿qué tecnologías puedo aplicar? ¿de dónde obtengo la información? ¿cómo la organizo o modelo? ¿qué herramientas o API's puedo utilizar?

Autoría del trabajo y originalidad

El trabajo puede ser individual o en grupo.

El trabajo debe ser original, desde dos puntos de vista: por un lado dos personas/grupos no podrán abordar el mismo trabajo o muy similar, y por supuesto, no será válido plagiar total o parcialmente un tutorial de una página web. Por ello se aconseja que, una vez que el alumno/grupo ha pensado el caso práctico, se ponga en contacto con la profesora M^a José Suárez Cabal mediante un correo electrónico (cabal@uniovi.es) para determinar si resulta válido o para aclarar, perfilar, limitar, ... cualquier aspecto de la práctica.

Nota de la práctica

La nota de esta práctica será de 1 punto, a sumar a la nota final del alumno una vez aplicados los criterios definidos en la guía docente.

Téngase en cuenta lo siguiente: se trata de realizar un pequeño trabajo **voluntario** pero significativo, por lo que no se puntuará con fracciones; por lo tanto, la puntuación será exclusivamente 0 ó 1.

Entregables

A través del campus virtual el alumno deberá entregar un **fichero.zip** con la memoria y, en el caso de haber implementación, el proyecto eclipse con todos los fuentes, librerías, ficheros de entrada, etc. que permitan ejecutarlo.

- El nombre del fichero debe ser: XXPractica3, donde XX será apellidos y nombre de uno de los integrantes del grupo, sin espacios en blanco ni acentos, y en minúsculas.
- El nombre del proyecto Eclipse debe ser igual que el nombre del fichero.
- La memoria será un documento pdf de mínimo 1 hoja por integrante del grupo, donde se explique con detalle el caso práctico, la tecnología aplicada así como aquellas cuestiones que se consideren relevantes.