Utilizar el siguiente programa:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
//declaracion de variables
float area, base,altura;
//peticion de datos
printf("\nIntroduce la base y la altura:");
scanf("%f%f",&base,&altura);
//calculos
area=base*altura/2;
//presentacion de resultados
printf("\nResultado=%f\n",area);
system("PAUSE");
}
```

como base para escribir los siguientes:

1. Escribir un programa que pida por el teclado los valores en Ohmios de dos resistencias y calcule y muestre por pantalla el valor en Ohmios de su asociación en serie y en paralelo.
   Pruebe el programa con los valores 10 y 20, 3 y 3.
2. Escribir un programa que pida por el teclado los valores de los coeficientes de una ecuación de primer grado de la forma ax+b=c y calcule su solución.
   Pruebe el programa con las ecuaciones siguientes:
   $x+3=2$ $3x+1=7$
3. Escribir un programa que pida por el teclado los coeficientes de una ecuación de segundo grado y calcule y muestre por pantalla los valores de las soluciones de esta.
   Pruebe el programa con las siguientes ecuaciones:
   $x^2+3x+2=0$ $x^2+x+1=0$
   Si observa algún problema con alguna de ellas, discuta con el profesor y con sus compañeros cual es éste y como podría solucionarse.
4. Escribir un programa que pida por el teclado cuatro números reales, correspondiéndose con la parte real e imaginaria de dos números complejos. Calcular y mostrar por la pantalla la suma, resta, producto y cociente de esos dos números complejos, con la notación habitual utilizada en matemáticas.
   Probar el programa con los siguientes complejos:
   `1+2i, 1-2i` y `1+i, 2+3i`
5. Escribir un programa que pida por el teclado los valores de los coeficientes de un sistema lineal de ecuaciones de segundo orden y que calcule y muestre la solución del mismo. El sistema tiene la forma:
   $ax+by=c$
   $dx+ey=f$
   Deduzca una expresión para las soluciones de x e y, úsela en el programa.
   Compruebe el funcionamiento del programa con los siguientes sistemas:
   $x+y=-1$ $x+y=1$
   $x-y=3$ $2x+2y=2$
   Si observa algún problema con alguno de ellos, discuta con el profesor y con sus compañeros cual es éste y como podría solucionarse.