

Prácticas de Fundamentos de Informática. Electricidad. Bloque 5.

```

//este ejercicio se explico en //esquema del ejercicio con
//clase. //funciones
#include<stdio.h> int contienex(int numero,
int main() int cifra)
{
{
int num, n, cifra, encontrada, //aquí analizar si numero
conta=0, copia; //contiene a cifra
printf("\nCuantos numeros?"); //...
scanf("%d",&n); return encontrada;
printf("\nQue cifra?"); }
scanf("%d",&cifra); int pidecifra(void)
num=1; {
while(conta<n) //aquí pedir la cifra con do while
{ //...
encontrada=0; return cifra;
copia=num; }
}
#include<stdio.h>
while(copia!=0&&!encontrada) int main()
{
{
if(copia%10==cifra) int num,n,cifra,conta=0;
encontrada=1; printf("\nCuantos numeros?");
copia/=10; scanf("%d",&n);
} printf("\nQue cifra?");
if(encontrada) //asignar a cifra la llamada
{ //a pidecifra
printf("\n%d",num); cifra=//aqui;
conta++; while(conta<n)
} {
num++; //llamar a contienex
} //con num y cifra como
} //argumentos
} if(//aqui)
{
printf("\n%d",num);
conta++;
}
num++;
}
}
}

```

1. Tomando como punto de partida el ejercicio de la izquierda, resolverlo utilizando una función que devuelva 1 si un número entero contiene una cifra determinada 0 en caso contrario. Escribir también una función que pida una cifra por el teclado. Seguir el esquema de la derecha, sustituir //aqui por las instrucciones convenientes.
2. Modificar el programa anterior de modo que se muestre por la pantalla la suma de los n primeros números que contienen una cifra que se pide por el teclado, utilizando para esto otra función. Seguir el esquema que va a continuación, sustituir //aqui por las instrucciones convenientes.

```

//los datos son n y la cifra
int suma(//aqui,//aqui)
{
//declarar variables para
//la suma el contador y el
//numero que va variando.
//Inicializar si hace falta
int //aqui,//aqui,//aqui
//mientras no se cuenten
//n numeros
while(//aqui)
{
//si el numero actual
//contiene a la cifra
if (//aqui)
{
//acumularlo en suma
suma=//aqui
//contarlo
conta=//aqui;
}
//siguiente numero
num=//aqui;
}
//devolver la suma
return //aqui;
}

```